|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tantárgy neve: Dinamikus WEB programozás** | **Kódja:** LBT\_PI115G2 | **Kreditszáma: 2** |
| A tanóra típusa[[1]](#footnote-1): gyak. és száma: **10 óra** | | |
| A számonkérés módja (koll./gyj./egyéb[[2]](#footnote-2)): **gyakorlati jegy** | | |
| A tantárgy tantervi helye (hányadik félév): 5-6 | | |
| Előtanulmányi feltételek *(ha vannak)*: | | |
| **Tantárgyleírás**: az elsajátítandó ismeretanyag és a kialakítandó kompetenciák tömör, ugyanakkor informáló leírása | | |
| Dinamikus weboldalak készítése. HTML kód generálása PHP programokkal. A PHP és a HTML egymásba ágyazása. Web alkalmazások készítése, rendszer -adminisztrációs felületek készítése. Bevezetés az adatbázisok távoli használatába, űrlapok készítése adatbázis mezőkhöz. Felhasználó beléptetése és felhasználói interakciók kezelése. Gyakorlati programozási feladatok a weben, PHP és a JavaScript nyelveken. HTML kimenetet generáló, adatbázis alapú weboldalak készítése. Bevezetés a webportálok készítésébe | | |
| A **3-5** legfontosabb *kötelező,* illetve *ajánlott***irodalom** (jegyzet, tankönyv) felsorolása biblio­gráfiai adatokkal (szerző, cím, kiadás adatai, oldalak, ISBN) | | |
| * Andrew S. Tanenbaum: Computer Networks, Fourth Edition, Prentice-Hall, 2002. * Király Roland.: Bevezetés a webprogramozásba EKF 2011 http://aries.ektf.hu * Király Roland.: Dinamikus webprogramozás EKF. 2011http://aries.ektf.hu * Andrew S. Tanenbaum: Számítógép-hálózatok, Panem-Prentice Hall Könyvkiadó Kft. 1999. ISBN: 9789635453849 | | |
| **Tantárgy felelőse** (*név, beosztás, tud. fokozat*)**: Dr. Kovásznai Gergely, adjunktus, PhD** | | |
| **Tantárgy oktatásába bevont oktató(k),** ha vannak(*név, beosztás, tud. fokozat*)**: Király Roland, adjunktus, doktorjelölt** | | |

1. **Ftv. 147. §**  *tanóra:* a tantervben meghatározott tanulmányi követelmények teljesítéséhez oktató személyes közreműködését igénylő foglalkozás (előadás, szeminárium, gyakorlat, konzultáció) [↑](#footnote-ref-1)
2. pl. évközi beszámoló [↑](#footnote-ref-2)