|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tantárgy neve: Számítógépes grafika és animáció** | **Kódja:**  **LBT\_GN108G4** | **Kreditszáma:4** |
| A tanóra típusa[[1]](#footnote-1): ea./szem./gyak./konz. és száma: **20 óra gyakorlat** | | |
| A számonkérés módja (koll./gyj./egyéb[[2]](#footnote-2)): **gyakorlati jegy** | | |
| A tantárgy tantervi helye (hányadik félév): **4** | | |
| Előtanulmányi feltételek *(ha vannak)*: *-* | | |
| **Tantárgyleírás**: az elsajátítandó ismeretanyag és a kialakítandó kompetenciák tömör, ugyanakkor informáló leírása | | |
| **Tantárgy leírása:**  A kurzus célja hogy a hallgatók megismerkedjenek a számítógépes pixelgrafika és vektorgrafika elveivel és gyakorlati ismereteivel. Ismerkedjenek meg a digitalizálás módszereivel, eszközeivel (szkenner, digitális fényképező) és alkalmazásaival. Legyen ismert az állóképek feldolgozása elektronikus és nyomdai hasznosításra. Ismerjék a színrendszerek alkalmazásának elméleti és gyakorlati kérdéseit, valamint a grafikus anyagok tervezésének pszichológiai és ergonómiai alapjait.  A számítógépes grafika alapjai. Állóképek bevitele, retusálása, szerkesztése arculatelemek tervezése célszoftverrel (Adobe Photoshop, Corel Draw).  Ezen kívül a hallgatók megismerkednek az Adobe Flash CS sorozat aktuális animáció szerkesztő eszközével, a szoftver felületével, grafikus lehetőségeivel, Motion Tween és Shape Tween-ek kialakításával, az inverz kinematikával. A tananyagban bemutatjuk a szimbólumok készítését, és felhasználását, az Action Script alapszintű használatát, a Flash mozik publikálását, és weblapba ágyazását. | | |
| A **3-5** legfontosabb *kötelező,* illetve *ajánlott***irodalom** (jegyzet, tankönyv) felsorolása biblio­gráfiai adatokkal (szerző, cím, kiadás adatai, oldalak, ISBN) | | |
| Kötelező olvasmányok:  *Elektronikus tananyagok mediális elemei I. Állóképszerkesztés. ­In:*Elektronikus tananyagfejlesztés. ­ Eger: Líceum kiadó, 2011.  *Az animációkészítés alapjai. ­In:*Elektronikus tananyagfejlesztés. ­ Eger: Líceum kiadó, 2011.  Kőhalmi Éva - Kőhalmi Mariann Tünde *CorelDraw X4.* – Budapest: Computer Books Kiadói Szolgáltató és Kereskedő Kft. 2008.  Kőhalmi Éva - Kőhalmi Mariann Tünde *Photoshop CS4* – Budapest: Computer Books Kiadói Szolgáltató és Kereskedő Kft. 2009.  ZELEI Péter *Adobe Photoshop tippek-trükkök* URL: <http://www.kando-kkt.sulinet.hu/mirror/pshop/>  Adobe Creative Team *Actionscript 3.0 Adobe Flash Professional alkalmazáshoz* - Budapest: : Perfact Kiadó 2009  Adobe Creative Team *Adobe Flash CS4 Professional - Tanfolyam a könyvben* – Budapest: Perfact Kiadó 2009 | | |
| **Tantárgy felelőse** (*név, beosztás, tud. fokozat*)**: Dr. Antal Péter főiskolai docens PhD** | | |
| **Tantárgy oktatásába bevont oktató(k),** ha vannak(*név, beosztás, tud. fokozat*)**:** | | |

1. **Ftv. 147. §**  *tanóra:* a tantervben meghatározott tanulmányi követelmények teljesítéséhez oktató személyes közreműködését igénylő foglalkozás (előadás, szeminárium, gyakorlat, konzultáció) [↑](#footnote-ref-1)
2. pl. évközi beszámoló [↑](#footnote-ref-2)